

Project Camping

Leerdoelen

Na afloop van dit project:

- kan ik een terrein ontwerpen en indelen;
- kan ik rekening houden met verschillende gebruikers;
- kan ik problemen herkennen en oplossen;
- kan ik ontwerpen, bouwen en verbeteren;
- kan ik uitleggen waarom ik bepaalde keuzes maak.

Voor wie

Dit is één project op één basisniveau dat leerlingen zelfstandig kunnen uitvoeren, terwijl de leerkracht vooral begeleidt. De basis past goed bij de midden- en bovenbouw. Jongere leerlingen doen mee doordat je de situaties voorleest en hen vooral laat bouwen, tekenen en uitproberen; je hoeft dan niet alle eisen uit een stap te gebruiken. Oudere leerlingen krijgen extra eisen mee uit de lijst hieronder. Zo werk je met één project en toch op maat.

Extra opties om het project moeilijker te maken

Kies hieruit om de uitdaging te verhogen, zonder dat je een apart project nodig hebt:

- Laat leerlingen op schaal werken (bijvoorbeeld 1 hokje = 5 meter) en de oppervlakte van de camping en de kampeerplaatsen berekenen.
- Geef een budget mee; een sanitairgebouw, een pad en een voorziening kosten geld. Leerlingen moeten binnen het budget blijven.
- Stel vaste aantallen: bijvoorbeeld precies 20 kampeerplaatsen en een minimale afstand tussen de plekken.
- Laat de materiaalkeuze onderbouwen: waarvan maak je de paden, en waarom?
- Vraag een korte risicoanalyse bij stap 4 en stap 5: welke gevaren zijn er, hoe groot is het risico en wat doe je eraan?
- Voeg een meetbare duurzaamheidseis toe, bijvoorbeeld dat de camping een deel van haar eigen energie of water opwekt.
- Laat leerlingen hun presentatie onderbouwen met berekeningen, een tekening op schaal of klein onderzoek.

Er is niet één goede oplossing. Juist het afwegen van verschillende belangen en het maken en verdedigen van ontwerpkeuzes staat centraal.

Geef de **Hulpkaart** suggesties aan leerlingen die vastlopen of nog geen idee hebben, of standaard aan plus- en/of vo-leerlingen. Het zijn basisonderdelen; leerlingen mogen ook hun eigen onderdelen toevoegen.

Materialen

- grote vellen papier;
- ruitjespapier;
- karton;

- dozen;
- constructiemateriaal;
- klei;
- restmaterialen;
- scharen;
- lijm;
- kleurpotloden of stiften.

Suggesties voor de start

- Bekijk foto's van verschillende campings.
- Bespreek wat leerlingen belangrijk vinden op een camping.
- Maak een woordweb over kamperen.
- Bespreek welke voorzieningen onmisbaar zijn op een camping.
- Vergelijk een natuurcamping met een grote vakantiecamping.

Stap 1

De camping opent

Situatie Een ondernemer wil een nieuwe camping openen. Het terrein is nog helemaal leeg en de ondernemer wil graag 20 kampeerplaatsen. De camping ligt naast een meer. De verwachting is dat iedereen dicht bij het water wil staan.

Opdracht Ontwerp een camping. Zorg dat er minimaal aanwezig zijn:

- kampeerplaatsen;
- een sanitairgebouw;
- een receptie;
- wandelpaden;
- groenvoorzieningen.

Denk na over

- Waar komen tenten?
- Waar komen caravans?
- Waar komen campers?
- Hoe lopen gasten over de camping?

Controle Kunnen alle gasten het sanitairgebouw bereiken én heeft niet iedereen dezelfde plek aan het water gekregen?



Stap 2

Het hoogseizoen begint

Situatie De camping is populair geworden. Veel gezinnen willen hier vakantie vieren. Er komen steeds meer reserveringen binnen. De eigenaar wil extra kampeerplaatsen aanleggen. Er is alleen een probleem: een deel van het terrein is beschermd natuurgebied. Daar mag niet gebouwd worden.

Opdracht Breid de camping uit zodat er meer gasten kunnen verblijven. Houd er rekening mee dat het beschermde natuurgebied behouden moet blijven.

Denk na over

- Waar kunnen nieuwe kampeerplaatsen komen?
- Hoe gebruik je de beschikbare ruimte zo slim mogelijk?
- Hoe zorg je ervoor dat de natuur beschermd blijft?

Controle Kunnen er meer gasten verblijven zonder dat het natuurgebied verdwijnt?

Stap 3

Klachten over geluid

Situatie Sommige gasten zijn niet tevreden. Gezinnen vinden de speeltuin een fijne plek, maar andere gasten klagen over geluidsoverlast. De speeltuin ligt midden op de camping. De eigenaar wil de speeltuin behouden, maar de klachten moeten wel worden opgelost.

Opdracht Pas het ontwerp van de camping aan zodat gezinnen kunnen blijven spelen en andere gasten meer rust ervaren. De speeltuin mag niet worden verplaatst.

Denk na over

- Waar kunnen rustige kampeerplaatsen komen?
- Hoe kun je drukke en rustige gebieden beter verdelen?
- Welke routes zorgen voor minder overlast?

Controle Kunnen gezinnen spelen zonder dat andere gasten teveel hinder ervaren?

Stap 4

Veiligheidsprobleem

Situatie Op een drukke zomerdag ontstaat er brand bij een caravan. De brandweer ontdekt dat sommige plekken op de camping moeilijk bereikbaar zijn. De eigenaar wil voorkomen dat hulpdiensten vastlopen wanneer er een noodgeval is. Er mogen geen kampeerplaatsen verdwijnen, omdat de camping al volgeboekt is.

Opdracht Pas het ontwerp aan zodat hulpdiensten snel iedere plek op de camping kunnen bereiken.

Denk na over

- Zijn alle kampeerplaatsen goed bereikbaar?
- Waar zijn bredere paden nodig?
- Hoe kunnen gasten snel een veilige plek bereiken?

Controle Kunnen hulpdiensten overal op de camping komen?

Stap 5

Noodweer

Situatie Er is een zware storm voorspeld. Niet alle plekken op de camping zijn veilig. De eigenaar wil extra veilige voorzieningen aanleggen, maar er is weinig ruimte beschikbaar. Er mogen geen kampeerplaatsen verdwijnen.

Opdracht Pas het ontwerp aan zodat gasten tijdens noodweer veilig kunnen schuilen en de camping snel kunnen verlaten.

Denk na over

- Waar kunnen gasten schuilen?
- Welke plekken zijn kwetsbaar tijdens een storm?
- Hoe zorg je voor veilige routes zonder kampeerplaatsen weg te halen?

Controle Kan iedereen veilig schuilen en de camping verlaten tijdens noodweer?

Stap 6

Watertekort

Situatie Het is al weken droog. Er is steeds minder water beschikbaar op de camping. Normaal gesproken zou de eigenaar extra water uit het meer kunnen halen, maar dat mag niet. Het meer ligt in een beschermd natuurgebied en moet behouden blijven.

Opdracht Pas het ontwerp aan zodat de camping met minder water kan blijven functioneren. Gebruik slimme oplossingen om water op te vangen, te besparen of opnieuw te gebruiken.

Denk na over

- Waar wordt het meeste water gebruikt?
- Hoe kun je regenwater opvangen?
- Welke oplossing bespaart het meeste water?

Controle Kan de camping blijven functioneren zonder extra water uit het meer te gebruiken?

Stap 7

De camping van de toekomst

Situatie De eigenaar wil de duurzaamste camping van Nederland. Er is alleen niet genoeg ruimte om alle duurzame plannen uit te voeren. Jullie kunnen slechts drie van de vier maatregelen toevoegen:

- zonnepanelen;
- afvalscheiding;
- wateropvang;
- extra natuur.

Opdracht Kies drie van de vier maatregelen. Pas daarna het ontwerp aan en leg uit waarom jullie deze keuzes hebben gemaakt.

Denk na over

- Welke maatregelen hebben het grootste effect?
- Welke maatregelen passen het best bij jullie camping?
- Welke keuze maakt de camping het meest duurzaam?

Controle Kunnen jullie uitleggen waarom jullie juist deze drie maatregelen hebben gekozen?

Stap 8

De eindkeuring

Situatie Een jury komt de camping beoordelen.

Opdracht Controleer of jouw camping klaar is voor de opening. Vink af of elk punt in orde is:

- Bereikbaarheid: kunnen alle gasten en hulpdiensten overal komen?
- Veiligheid: is er bescherming bij brand en bij noodweer?
- Comfort: is er een goede mix van drukke en rustige plekken?
- Duurzaamheid: is de camping schoon en zuinig?
- Bezoekerservaring: is het een fijne plek om te verblijven?

Geef jouw camping een naam en maak een legenda bij de plattegrond.

Controle Zou jij zelf op deze camping willen verblijven?

Stap 9

Eindopdracht

Presenteer jouw camping.

Vertel:

- welke keuzes je hebt gemaakt;
- welke problemen je hebt opgelost;
- welke oplossing het beste werkte;
- waarom gasten juist jouw camping moeten kiezen.

Inspiratie: onderdelen voor je camping

Heb je hulp nodig of nog geen idee? Kies onderdelen uit deze lijst. Heb je zelf een goed idee? Voeg het gerust toe.

- Kampeerplaatsen: plekken voor tenten, caravans en campers.
- Sanitairgebouw: met douches, wc's en wasplekken.
- Receptie: waar gasten zich melden en informatie krijgen.
- Speeltuin: een plek waar kinderen kunnen spelen.
- Wandelpaden: routes om over de camping te lopen.
- Groenvoorzieningen: bomen, struiken en planten.
- Waterplek: een plek aan het water om te zwemmen of te spelen.
- Horeca of winkeltje: voor een snack, drankje of boodschappen.
- Rustige zone: kampeerplaatsen waar het lekker stil is.
- Afvalpunt: een plek om afval te scheiden en weg te brengen.

Keuringsrapport

Het gaat in deze keuring niet om het mooiste ontwerp, maar om bewuste keuzes die dit team als groep goed kan verantwoorden.

Groepsnaam:

Bereikbaarheid

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Veiligheid

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Comfort

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Duurzaamheid

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Bezoekerservaring

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Omgaan met beperkingen

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Onderbouwing van keuzes

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen:

Presentatie (naam + legenda)

Nog niet Bijna Goedgekeurd

Opmerkingen: